LISTA DE CHEQUEO DE REVISIÓN DE DISEÑO

Versión 0.1.

**Estudiante**: Mario F. Vélez R. **Fecha**: 20/03/2017

**Programa:** PSP Tarea 4 **Programa #:** 04

**Instructor:** Mario A. Riveros T. **Lenguaje:** Java

|  |  |
| --- | --- |
| **Propósito** | Guiar en la correcta realización de una revisión de diseño |
| **General** | - Revisar el programa entero por cada categoría de la lista de chequeo, no intentar revisar más de una categoría al tiempo.  - Al completar cada paso de la revisión, chequear ese ítem en la caja de la derecha.  - Completar la lista de chequeo para un programa o unidad del programa antes de revisar el siguiente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Completado | Verificar que el diseño cubra todos los requerimientos aplicables:  - Se producen todas las salidas especificadas.  - Se crearon todas las entradas necesarias. | X |  |  |
| Limites externos | Donde el diseño asuma o recaiga sobre límites externos, determinar si el comportamiento es correcto en los valores nominales, en los límites y más allá de los límites. | X |  |  |
| Lógica | Verificar que la secuencia del programa es correcta:  - El orden de los métodos en las clases tiene sentido lógico.  - Verificar que todos los ciclos estás correctamente iniciados, incrementados y terminados.  - Examinar cada sentencia condicional y verificar todos los casos. | X |  |  |
| Limites internos | Donde el diseño asuma o recaiga sobre límites internos, determinar si el comportamiento es correcto en los valores nominales, en los límites y más allá de los límites. | X |  |  |
| Excepciones | - Chequear todas las excepciones.  - Protegerse de condiciones de excepción: *out-of-limits*, *overflow*, *underflow*, etc.  - Encargarse de todas las posibles condiciones incorrectas o de error. | X |  |  |
| Uso funcional | - Verificar que todas las clases y métodos están completamente comprendidos y usados correctamente.  - Verificar que no existan atributos, parámetros o variables que no sean utilizados. | X |  |  |
| Consideraciones del sistema | - Verificar que el programa no cause que los límites del sistema se excedan.  - Verificar que todos los datos sensibles a la seguridad provengan de fuentes confiables.  - Verificar que todas las condiciones de seguridad estén conformes a las especificaciones de seguridad. | X |  |  |
| Estándares | Verificar que el código siga el estándar de diseño. | X |  |  |